

ما هو Angular JS؟



www.nasainarabic.net

@NasalnArabic Facebook NasalnArabic NasalnArabic NasalnArabic NasalnArabic



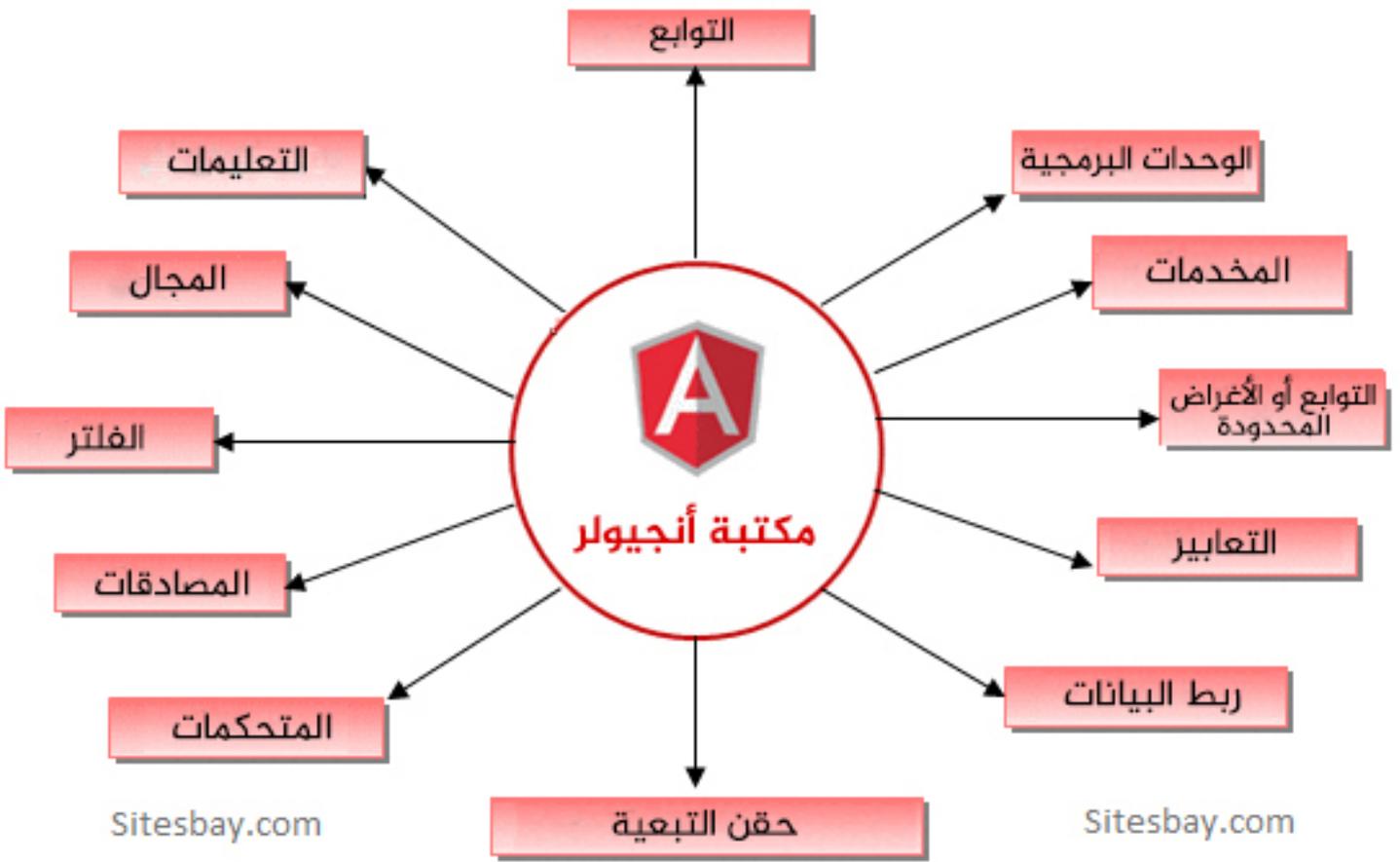
هذا المقال هو جزء من سلسلة (جاافا سكربت)، يمكنكم الإطلاع على أجزائها الأخرى لاستكمال الفهم عبر الروابط التالية: **ما هي Vue.js و JavaScript ES6 و مكتبة Node.JS ، ما هي الـjQuery؟**

ما هو الأنجيولر Angular JS: هو عبارة عن إطار Frame Work مفتوح المصدر Open source من إنتاج شركة غوغل، وهو أحد أشهر الأطر المبنية على لغة جاافا سكربت JavaScript.

مميزات الأنجيولر

ما يميز الأنجيولر سهولة مشاركة المعلومات بين المشهد "الموقع" وما يوجد في الكواليس، وذلك لأنها تتبع العديد من النماذج أو الأنماط في هندسة البرمجيات **Software Engineering**، وأهمها: **Model-View-Controller** و **Model-View-Whatever** وغيرها، مما يجعلها قادرة على رفع مستوى الأمان في صفحات الويب وكذلك ترتيب عملية تبادل المعلومات.

كمثال، نستطيع أن نرى نظم **Model-View-Controller** أو اختصاراً **MVC**، تفصل بين صفحة الويب التي تعرض المعلومات (**View**) ومخزن المعلومات (**Model**) باستخدام العقل المدبر أو المتحكم (**Controller**)، مما يجعل الأمر أسهل، حيث أن الفصل يقلل من كلفة التعديل ويزيد من نسبة الأمان.



تقسم الأنجيولر صفحات الويب (**HTML Pages**) إلى عدة أقسام من خلال حقن الأوسمة (**Tags**) ببعض المصطلحات الدلالية والتي تبدأ بالمقطع (**ng**). حتى يتم تفعيل الأنجيولر في صفحة ويب وربطه في نموذج أنجيولر، يجب أولاً تحديد منطقة العمل بـ (**ng-app**)، بحيث أن جميع الأوسمة التي تحقن بالأنجيولر داخل الوسام المحدد كنقطة عمل تصبح فعالة. (سيتم التوضيح بمثال لاحقاً).

نستطيع الوصول إلى المتغيرات أو الدالات الموجودة بالمتحكم أو استخدام العمليات الحسابية في الأنجيولر واستخدامها في صفحة الويب باستخدام إشارة الأقواس المضاعفة (**double braces**) `{{}}`، مثل:

`{{30/3.14}}`

عند تحديد المتحكم بالجزء المخصص له، يتم تمرير متغير مشترك بين هذا الجزء وهذا المتحكم ويسمى (**\$ scope**)، بحيث يستطيع التواصل مع صفحة الويب أو جزء منها بشكل سلس وبسيط، وهذا ما يسمى ربط المعلومات (**data binding**).

كون الأنجيولر تحتاج إلى متحكم، ويكون لكل صفحة متحكمات خاصة بها يتم تحديدها في مكانين، الأول وهو التوزيع (**Routing**) بحيث يشبك كل صفحة عند زيارتها مع المتحكم الخاص بها وكذلك تحديد الجزء المراد التحكم به من خلال حقن الوسام بسمات الأنجيولر (**Angular Attributes**)، والتي تربط بموجبه هذا الجزء مع المتحكم الخاص به باستخدام (**ng-controller**).

أما عن طريقة تواصل واجهة صفحة الويب مع المتحكم فتكون من خلال حقن الأوسمة بخاصية (**ng-modal**). تستطيع الأنجيولر إعطاء قيم أولية غير مهمة من خلال **ng-init** ويمتلك هذا الإطار خصائص تمكنه من أن يكون الأقوى مثل خاصية **ng-repeat** والتي تمكنك من تكرار وسام معين عدة مرات. مثال ذلك، لو أردت أن تعرض صور الطبيعة ولا تعلم كم من الصور تمتلك في قاعدة البيانات **database**، فيمكنك جعل الواجهة أكثر فعالية باستخدام هذه الخاصية وغيرها الكثير.

ما يجعل الأنجيولر إحدى الإطارات المهمة لدى المطورين كونها تستخدم في العديد من المجالات مثل برامج الهاتف المحمول، بغض النظر عن ماهية نظام الهاتف المحمول **Cross Platform**، وذلك كونها مستخدمة في أداة بناء هذه البرامج **ionic**، عدا عن ذلك، فهي مستحسنة الاستخدام مع إطار النود **Nodejs** وذلك كونهما الأكثر تفاهماً وسهولة في الاتصال مع بعضهما البعض، وكذلك لرفع مستوى الأمان.

والجدير بالذكر أن إطار نود ما زال ضمن التطوير لوجود مشاكل في مستوى الأمان لديه، إلا أنه أحد أسهل الأطر التي تتعامل مع صفحات الويب التي تتضمن الإشعارات وغيرها بالزمن الحقيقي **Real Time**.

كما أوضحنا سابقاً، فإن إطار الأنجيولر يجب أن يبدأ بتحديد النموذج الذي يتبعه والذي يتم تعيينه في **ng-app**، في حال وجود أكثر من نموذج يجب تحديد اسم النموذج، كما في المثال التالي:

```
angular.module('todoApp', [])
.controller('TodoListController', function() {
    var todoList = this;
    todoList.todos = [
        {text:'learn AngularJS', done:true},
        {text:'build an AngularJS app', done:false}];

    todoList.addTodo = function() {
        todoList.todos.push({text:todoList.todoText, done:false});
        todoList.todoText = '';
    };

    todoList.remaining = function() {
        var count = 0;
        angular.forEach(todoList.todos, function(todo) {
            count += todo.done ? 0 : 1;
        });
        return count;
    };
});
```

```

        todoList.archive = function() {
            var oldTodos = todoList.todos;
            todoList.todos = [];
            angular.forEach(oldTodos, function(todo) {
                ;(if (!todo.done) todoList.todos.push(todo
                    ;({
                    ;{
                    ;({

```

```

        doctype html>!>
        <html ng-app="todoApp">
            <head>
                <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.6.3/angular.min.js"></scri
                pt>
                <script src="todo.js"></script>
                <link rel="stylesheet" href="todo.css">
            </head>
            <body>
                <h2>Todo</h2>
                <div ng-controller="TodoListController as todoList">
                    <span>{{todoList.remaining()}} of {{todoList.todos.length}} remaining</span>
                    [ <a href="" ng-click="todoList.archive()">archive</a> ]
                    <ul class="unstyled">
                        <li ng-repeat="todo in todoList.todos">
                            <label class="checkbox">
                                <input type="checkbox" ng-model="todo.done">
                                <span class="done-{{todo.done}}">{{todo.text}}</span>
                            </label>
                        </li>
                    </ul>
                    <form ng-submit="todoList.addTodo()">
                        <input type="text" ng-model="todoList.todoText" size="30"
                            placeholder="add new todo here">
                        <input class="btn-primary" type="submit" value="add">
                    </form>
                </div>
            </body>
        <</html>

```

من خلال الصور يتضح أنه بإمكانك إضافة أكثر من نموذج يتبعه أكثر من متحكم، كما ويمكنك إضافة أكثر من متحكم لنفس النموذج كالتالي:

```
var module = angular.module("nameOfModule", []);
```

```
module.controller(..., function($scope){
```

```
. // $scope can access any ng-modal inside html file
```

```
{
```

يمكن من خلال هذا الموديول تحديد أشياء إضافية مثل الأنجيولر للتصميم **Angular Material**، وكذلك يمكن إضافة قاعدة بيانات **Database**، الذي يعتبر أسرع وأفضل قواعد البيانات تعاملاً مع إطار الأنجيولر **FireBase** وكذلك الموزع **ngRoute** وغيرها.

عملية توزيع صفحات الويب على المتحكمات تتم من خلال الموزع **Router**، ويتم إضافته من خلال دالة **config** للنموذج والتي يتم حقنها بمتغير مزود التوزيع الذي يمثل الموزع الرئيسي في الأنجيولر، وتتم على الشكل التالي:

```
config(function($routeProvider) {
    . var resolveProjects = {
      projects: function (Projects) {
        return Projects.fetch();
      }
    };

    $routeProvider
      .when('/', {
        controller: 'ProjectListController as projectList',
        templateUrl: 'list.html',
        resolve: resolveProjects
      })
      .when('/edit/:projectId', {
        controller: 'EditProjectController as editProject',
        templateUrl: 'detail.html',
        resolve: resolveProjects
      })
      .when('/new', {
        controller: 'NewProjectController as editProject',
        templateUrl: 'detail.html',
        resolve: resolveProjects
      })
      .otherwise({
        '/': redirectTo
      });
    ({
    ({
```

الجدير بالذكر أن الأنجيولر مستخدمة بشكل خاص لدى غوغل في مسابقتها العالمية **Hash Code** وكذلك في **Gmail** ويوتيوب وغيرها، وكذلك تعد الأنجيولر أحد أشهر الأطر المستخدمة في مواقع الويب مثل: منصات العمل على الإنترنت مثل **Freelancer** و **UpWork**

المواقع التي تستخدم ANGULAR JS

هذه هي أهم المواقع التي تستخدم Angular js بالاعتماد على عدد نتائج Wappalyzer

1. upwork.com
2. rpm.newrelic.com
3. udemy.com
4. freelancer.com
5. youtube.com
6. angular.io
7. web.telegram.org
8. console.aws.amazon.com
9. ovh.com
10. projects.invisionapp.com

• التاريخ: 2017-04-01

• التصنيف: تكنولوجيا

Javascript # جافا سكربت # Angular JS # الانجيولر # هندسة البرمجيات



المصادر

- angularjshub
- angularjs
- الصورة
- الصورة

المساهمون

- ترجمة
 - أنس شامي
- مُراجعة
 - ريم المير أبو عجيب
- تحرير

◦ روان زيدان

• تصميم

◦ هادي أبو حسون

• نشر

◦ مي الشاهد